

Compétences		Bonus INT (+1 humains)			
Cocher les compétences de classe	Valeur totale	Rangs	Mod. carac.	Mod. divers	Carac. Concernée
<input type="checkbox"/> Acrobaties♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Alchimie	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Artisanat*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Artisanat*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Bluff*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Concentration*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CON
<input type="checkbox"/> Connaissance (mystères)	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Connaissance (nature)	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Connaissance (religions)	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Connaissance	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Connaissance	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Connaissance des sorts	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Contrefaçon*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Crochetage	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Décryptage	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Déguisement*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Déplacement silencieux♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Désamorçage/sabotage	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Détection*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Diplomatie*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Discrétion♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Dressage	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Empathie animale	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Équilibre♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Équitation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX

*Utilisable non entraînée ♦Pénalité d'armure ou d'encombrement

Compétences					
Cocher les compétences de classe	Valeur totale	Rangs	Mod. carac.	Mod. divers	Carac. Concernée
<input type="checkbox"/> Escalade♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				FOR
<input type="checkbox"/> Estimation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Évasion♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Fouille*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Intimidation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Langage secret	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Lecture sur les lèvres	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Maîtrise des cordes*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/> Natation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				FOR
<input type="checkbox"/> Perception auditive*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Premiers secours*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Profession	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Profession	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Psychologie*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Renseignements*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Représentation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Saut♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				FOR
<input type="checkbox"/> Scrutation*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				INT
<input type="checkbox"/> Sens de l'orientation	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Sens de la nature*	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				SAG
<input type="checkbox"/> Utilisation objets magiques	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				CHA
<input type="checkbox"/> Vol à la tire♦	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				DEX
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				

Rang max CC = niveau perso + 3 ; rang max CAC = (niveau perso +3) / 2.

Particularités de races et de classes	Dons	Langues

Équipement	Location	Poids	Équipement	Location	Poids	Possessions	Valeur